



Junior Campaign Manager (w/m)

40h/Woche ab sofort

e2 ist eine unabhängige, international ausgerichtete Agentur mit Fokus auf Sport und Sportwetten. Die Geschäftsfelder umfassen die Bereiche Media/Vermarktung, die Produktion und Syndikation von Sportdaten, die Konzeption von zielgruppenrelevanten Produkten in den Bereichen Web, Mobile und App, die Kreation und Abwicklung von crossmedialen Kampagnen und das Marketing Consulting auf C-Level Ebene.

Dein Aufgabengebiet

- Als Campaign Manager bist du für die Buchung und Auslieferung von digitalen Werbekampagnen verantwortlich
- Zu unserem Portfolio zählen klassische und programmatische Kampagnen für die Bereiche Desktop und Mobile
- Anhand regelmäßiger Reportings kontrollierst du die Reichweite und Performance von Kampagnen
- In Abstimmung mit unserem Sales & Media Operations Team optimierst du Kampagnen nach Erfolgsparametern

Deine fachliche Qualifikation

- Mindestens ein Jahr Berufserfahrung als Campaign Manager bzw. einschlägige Berufserfahrung im Digital Marketing
- Grundlegendes Verständnis für Adserver-Technologien - bei uns sind die Adserver Adition und Adform in Verwendung
- Interesse an Ad-Technologien wie SSP, DSP und DMP
- Abschluss von HTL oder FH mit technischem Schwerpunkt oder zumindest vergleichbare berufliche Erfahrung von Vorteil
- Affinität für Fußball und Sportwetten von Vorteil

Unser Angebot

- Wir pflegen eine offene Teamkultur
- Du kannst bei uns in einem internationalen und sportbegeisterten Team arbeiten
- Unser Unternehmen bietet dir ein entspanntes Arbeitsklima, flache Hierarchien und eigenverantwortliches Arbeiten
- Zentral gelegenes Office

Deine Bewerbung

- Für diese Position ist ein Bruttomonatsgehalt ab € 2.000 vorausgesehen. Bereitschaft zur Überzahlung je nach Qualifikation und Erfahrung ist gegeben.
- Du hast eine schnelle Auffassungsgabe, bringst Lernbereitschaft sowie lösungs- und effizienzorientierte Arbeitsweise mit? Dann schick uns deine Bewerbungsunterlagen (CV mit Foto & Motivationsschreiben) an jobs@e-2.at.